# Fișa 03 C# – instrucțiuni, matrici

1. Determinați numerele prime dintr-un vector cu elemente citite de la tastatură.
2. Determinați numerele palindrom dintr-un vector cu elemente citite de la tastatură si afisati cate sunt in total (daca nu exista se va afisa mesajul „NU EXISTA”).
3. Determinați maximul a 4 numere citite de la tastatură.
4. Citiți un număr natural de la tastatură. Dacă este 1 se va afișa „Luni”, dacă este 2 se va afișa „Marți” ș.a.m.d. până la 7, pentru care se va afișa „Duminică”. Dacă se introduce un număr mai mare ca 7 se va afișa mesajul „Incorect”.
5. Determinați media aritmetică a elementelor de pe diagonala principală a unei matrice de numere întregi.
6. Se dă o matrice A(n, m). Determinați numărul de valori pozitive din matrice.